

Hoogtepunten van MIX11 en TechED 2011

INTERNET EXPLORER 10, SILVERLIGHT 5 EN VEEL MEER...

In april en mei vonden achtereenvolgens MIX11 en TechED 2011 plaats met veel en leuke nieuwtjes voor ontwikkelaars. In dit artikel laten we er een aantal de revue passeren om een beeld te geven van nieuwe ontwikkelingen en producten die op de korte of iets langere termijn kunnen worden verwacht. Je vindt hier ook links naar resources met meer details.

In volgende edities van .NET Magazine gaan we uitgebreid en met meer diepgang in op de verschillende nieuwe items die tijdens de MIX en TechED van dit jaar zijn gepresenteerd. We willen je echter een voorproefje niet onthouden.

Platform Preview van Internet Explorer 10

Tijdens de MIX heeft Microsoft, slechts vier weken na de officiële release van Internet Explorer 9, de Preview versie van Internet Explorer 10 vrijgegeven, een nieuwe mijlpaal in de ontwikkeling van de browser. De nieuwe browser heeft verbeterde ondersteuning voor HTML 5 en web standaarden zoals CSS3 Gradients op achtergrond afbeeldingen en CSS3 Flexible Box Layout. De preview is te downloaden van de IE Test Drive website: <http://ie.microsoft.com/testdrive/>. Elke 3 maanden zullen er updates op de preview beschikbaar komen.

Native HTML 5

De huidige versie van de browser, Internet Explorer 9, ondersteunt al veel van de gevorderde HTML5 specificaties. Deze browser is compleet opnieuw opgebouwd met als voordeel "native" ondersteuning, oftewel geoptimaliseerd voor Windows. IE9 maakt gebruik van verschillende zaken die Windows 7 te bieden heeft, zoals hardware acceleratie, Sitepinning in de taakbalk tot maximale performance en betrouwbaarheid. Kortom de browser is snel, gebruiksvriendelijk, veilig en werkt samen met webstandaarden.

Veel leuke en handige demo's zijn te bekijken op <http://www.beautyoftheweb.com>, daarnaast staan hier websites die op dit moment al gebruik maken van deze laatste technologieën.

Developers & IE

Voor developers die hun site beter willen optimaliseren voor Internet Explorer, bijvoorbeeld hun website willen laten gebruik maken van site-pinning is dit het startpunt om de aan de slag te gaan:

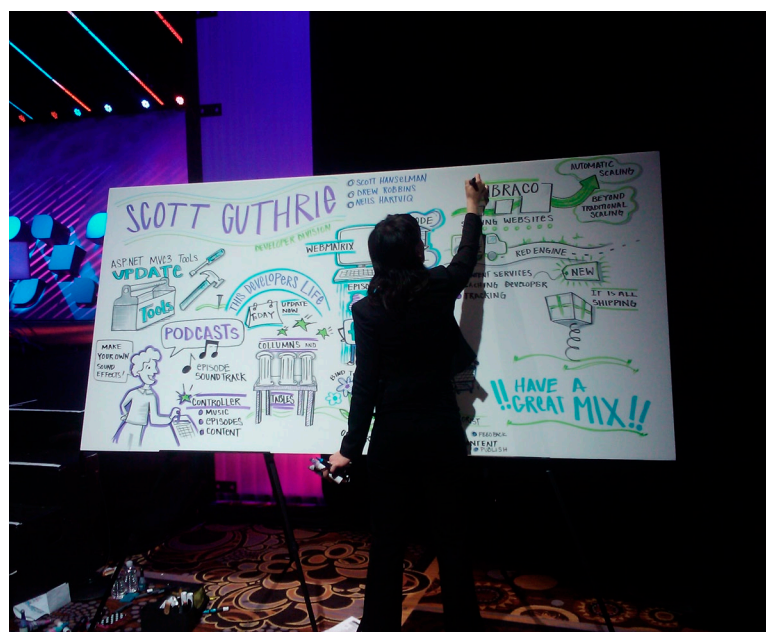
<http://www.beautyoftheweb.com/#/startdeveloping>

Mocht je willen experimenteren met toekomstige web standaard

den dan is de nieuwe website HTML5 Labs site een begin (<http://www.html5labs.com>). Hier staan prototypes van web standaarden die nog in de kinderschoenen staan, maar op dit moment nog te onstabiel zijn als feature voor de browser.

MIX11 was ook het moment voor een nieuwe update van de tools voor ASP.NET MVC3, met ondersteuning voor Code First met Entity Framework 4.1, HTML5 markup support en nieuwe NuGet features.

De interesse in NuGet is enorm, dat bleek ook tijdens de recente Developer Days in Den Haag. Verder was er nieuws omtrent project Orchard, een gratis CMS open source project ontwikkeld op basis van ASP.NET. In Orchard 1.1 zijn vele nieuwe community extensies te vinden, zoals die van Amazon.com Inc., UserVoice Inc. en DISQUS.



OP DE DINSDAG VAN MIX11 LIET MICROSOFT TWEE ARTIESTEN SCHETSEN MAKEN VAN- EN TIJDENS DE KEYNOTES.

Microsoft Silverlight 5 Beta

MIX is niet denkbaar als er ook niet iets te melden is rondom Silverlight. MIX11 was het platform voor de beschikbaarheid van de Silverlight 5 beta. Onder de nieuwe mogelijkheden van Silverlight 5 vallen Hardware Video Decode, dat verbeterde video kwaliteit en performance levert, en "Trickplay," die variable-rate video playback met audio pitch correction mogelijk maakt. Meer informatie en de download van de beta kan je vinden op <http://www.microsoft.com/silverlight>.

Windows Phone

Tijdens de MIX werd voor het eerst de volgende versie van Windows Phone, codename Mango, gepreviewed. Het nieuwe applicatie platform geeft ontwikkelaars onder andere de volgende nieuwe mogelijkheden:

- Application multitasking om sneller te schakelen tussen applicaties
- Verbeterde interactie voor applicaties met de mogelijkheden van Windows Phone middels Live Tiles, Push Notifications, Deep Linking en Background Agents.
- Ontwikkelaars zullen toegang hebben tot de camera en Motion Sensor library. Ook komt er database functionaliteit beschikbaar voor applicaties en games.

Nieuwe developer tools waarmee je voor Mango kunt gaan ontwikkelen werden aangekondigd, deze zullen waarschijnlijk al beschikbaar zijn wanneer dit blad verschijnt.

Kinect for Windows Beta SDK

Tijdens MIX11 werd bekendgemaakt gemaakt dat er een SDK beschikbaar komt voor de Kinect, waarmee applicaties gebruik kunnen maken van de mogelijkheden van het device indien het is gekoppeld aan een computer met Windows 7. Met behulp van de SDK kan je onder andere gebruik maken van "Depth data", die naast de afstand van een object tot de Kinect camera, ook raw audio en image data geeft, en andere interactie scenarios met een applicatie mogelijk maken. De SDK bevat documentatie van de APIs en architectuur van de SDK en de nodige sample code die laat zien hoe je de functionaliteit kan gebruiken. Interesse in meer details van de SDK, via <http://research.microsoft.com/kinect-sdk> kan je registreren zodat je als eerste wordt geïnformeerd omtrent de beschikbaarheid.

Teched 2011

Tijdens de Teched werden de eerste details onthuld van de volgende editie van Visual Studio, die in de berichtgeving voorlopig Visual Studio vNext heet. Als eerste kwam er meer informatie beschikbaar omtrent de toekomstrichting van Application Lifecycle Management in Visual Studio. Naast het verder uitbouwen van het momentum rond Visual Studio 2010 staan verdere adoptie van Agile practices en de connectie van de Development Lifecycle met de Operational Lifecycle op het programma. Een aantal van de nieuwe en verbeterde mogelijkheden:

- Agile Planning Tools – Een nieuw backlog

en task board verschaffen meer inzicht in het planning process en maken participatie van het gehele team mogelijk. In Visual Studio vNext zal hiervoor een nieuwe web based interface worden geïntroduceerd ter ondersteuning van een SCRUM benadering.

- Lightweight Requirements – functionaliteit voor het vastleggen van requirements en ondersteunen van een feedback process. Visual Studio vNext zal, middels een Storyboarding plug-in voor PowerPoint, het mogelijk maken snel een mock up te maken van de oplossing en feedback te verzamelen.
- Continuous Testing, verbeterde unit test coverage met ondersteuning voor MS Test, xunit en nunit voor zowel .NET en native C++ code.
- Agile Quality Assurance –functionaliteit in de IDE voor het uitvoeren van een code review, verbeterde ondersteuning voor unit testing frameworks en exploratory testing.
- Connectie tussen Development en Operations – de integratie is cruciaal voor een succesvolle lifecycle van een applicatie. Naast de aankondiging van de ALM roadmap was de Teched ook de plek waar de beschikbaarheid van de CTP van de nieuwe connector tussen System Center en Team Foundation Server 2010 werd bekendgemaakt. De connector maakt het mogelijk om applicatie performance monitoring en diagnostic information verzameld door System Center vanuit productie terug te koppelen richting TFS zodat het ontwikkelteam eventuele problemen direct kunnen analyseren. In Visual Studio 2010 is een dergelijke integratie tussen testers en ontwikkelaars geïntroduceerd, nu wordt de integratie tussen operations en development verbeterd.

Een laatste nieuwsfeit van de Teched was de aankondiging van de Java SDK voor TFS. Meer details over deze SDK vind je hieronder.

TFS SDK voor Java

Op Teched 2011 is de TFS SDK voor Java bekendgemaakt, deze is inmiddels te downloaden via de download sectie op MSDN.

Team Foundation Server heeft een uitgebreid ecosysteem aan add-ons die het product nog breder inzetbaar maken. TFS wordt ook steeds vaker gebruikt buiten de ontwikkelwereld die .NET gebruikt, zoals bijvoorbeeld voor ontwikkeling van systemen middels Java technologie. Team Explorer Everywhere maakt integratie in Eclipse based omgevingen mogelijk en geeft ontwikkelteams tot de TFS functionaliteit. Om dit ecosysteem ook verder te ondersteunen is nu de TFS SDK voor Java beschikbaar.

Deze SDK biedt het volgende:

- Een "redistributable" JAR file met daarin de TFS API's. Dit is dezelfde Java code die door het Team Explorer Everywhere team wordt gebruikt voor de ontwikkeling van de TFS plug-in voor Eclipse en de Cross-platform command line client. Het levert toegang tot version control, work item tracking, build en andere functionaliteit in TFS vanuit je eigen Java based applicatie.
- De native code libraries gebruikt door TFS API. Er is een kleine hoeveelheid JNI code in de API om cross platform de functionaliteit te ondersteunen voor de platformen die ondersteund worden, dit zijn Windows (x86, x64), Mac (Universal), Linux(x86, x64, ppc), HP-UX (ia64_32, parrisc), Solaris(sparc, x86, x64) and AIX (ppc).
- Volledige API documentatie in Javadoc formaat.
- Code voorbeelden inclusief een voorbeeld van custom check-in policy
- Voorbeeld custom work item controls (inclusief een Radio Button control, Simple Button control, File Source drop-down een voorbeeld External Source drop-down)
- Een aantal voorbeeld console applicaties als showcase van de build en version control mogelijkheden

Meer informatie kan je vinden op http://www.woodwardweb.com/programming/getting_started_1.html

De SDK is te downloaden op <http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=7a3c4332-6998-48ec-b689-e434d4218012;>

Prijswinnaars van HTML5 wedstrijd FrameRate Fest zijn bekend



MICHEL YPMA (TRIANGULARITY) EN REMCO VAN DEN BRINK (RAINBOW RIDE)
VIELEN IN DE PRIJZEN.

De prijswinnaars van FrameRate Fest zijn bekend! Amazing Maze van Mike Tuitel en Paul Orzino, Chopper van Giel Berkers, Triangularity van Michel Ypma en Rainbow Ride van Remco van den Brink zijn in de prijzen ge-

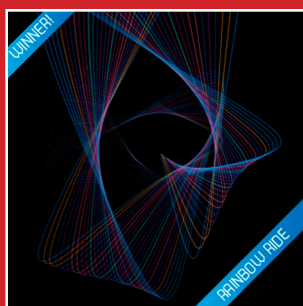
de Laive van thenextweb.com en Timan Rebel van Mobypicture. Schutte: "Met Amazing Maze laten de makers zien dat een klein frame je niet hoeft te beperken in speelruimte. Het frame is interactief, voelt groots aan en is leuk om mee te spelen. Ik vond het nog best een klus om de maze op te lossen." Timan Rebel over Triangularity: "De enige in de top 3 zonder spelelement, maar wel met een betoverend effect. Het doet me denken aan de lichteffecten van vroeger, met dansende lichtstralen. Erg leuk gemaakt."

De focus lag volgens de jury vooral op vernieuwing en ontwikkeling van HTML5. Daarom hebben ze tevens twee eervolle vermeldingen aangewezen. Corbatrijs van Xavier Vermeiren en Drops van Lieven Eulaers laten zien dat de makers een stap verder zijn als het gaat om de mogelijkheden van HTML5. Timan Rebel: "Ik vond het belangrijk dat er interactiviteit in zou zitten en niet enkel mooie willekeurige effectjes." Over winnaar Chopper zegt hij: "Leuk en moeilijk spel. Ziet er op het eerste gezicht niet heel spannend uit maar de delay in de gameplay maakt het tof en uitdagend om lang mee te spelen."

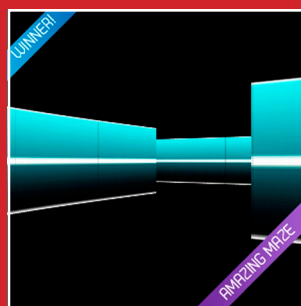
FrameRate Fest is een initiatief van Internet Explorer 9. In de browser zien HTML5 animaties er vloeiender uit omdat er meer 'frames per second' getoond worden, dit door de unieke



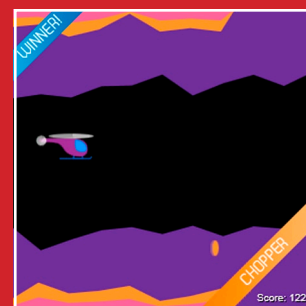
TRIANGULARITY.



RAINBOW RIDE.



AMAZING MAZE.



CHOPPER.

vallen. De winnaars kregen van Microsoft de befaamde FrameRate Fest award (3D-print) én een Xbox 360 met Kinect.

In de jury zaten Jort Schutte van ilovenetwork.com, Patrick

hardware versnelling van de browser. FrameRate Fest daagde webdesigners en -developers uit om een ultieme HTML5 creatie te maken binnen een frame van 300x300 pixels. Bekijk de winnende creaties op: frameratefest.com.